

# Kursaufbau

## Video 1 - Einführung

<https://youtu.be/hx3YC92aisk>

00:00 Intro

00:47 Kurs Idee

01:27 Für wen ist der Kurs?

01:53 Warum FreeCAD?

02:54 Kursinhalt / Demo

13:06 Outro

- Was ist FreeCAD? Vorteile für 3D-Drucker (parametrisch, kostenlos, druckbar).
- Version 1 → riesen Sprung → Topologisches Naming Problem behoben / Bemaßung / ...
- Version 1.1 steht vor der Tür → Dev Version

## Video 2 - Installation

<https://youtu.be/PmQrobCfHpA>

00:00 Intro

00:21 Kanal Support

00:36 Version 1.1 (Dev)

01:16 Download

02:59 Windows 7z Version

04:07 Linux

06:35 FreeCad in der Linux Distribution

07:16 Raspberry Pi

09:07 3D Maus verwenden

11:11 Addons installieren (Fasteners)

12:42 Einstellungen finden

14:33 Hilfe finden

16:07 Outro

- Version 1.1 PRE !
  - [https://wiki.freecad.org/Release\\_notes\\_1.1](https://wiki.freecad.org/Release_notes_1.1)
- Windows
  - <https://7-zip.de/index.html>
- Linux
- Raspberry Pi (ApplImage / Compile)
- 3D Maus
- Fasteners Addon
- Einstellungen im Filesystem
  - Windows : %appdata%\FreeCAD
  - Linux : TBD
- Hilfe

- [https://wiki.freecad.org/Main\\_Page](https://wiki.freecad.org/Main_Page)
- Forum
  
- [https://wiki.freecad.org/Installing\\_on\\_Windows/en](https://wiki.freecad.org/Installing_on_Windows/en)
- [https://wiki.freecad.org/Installing\\_on\\_Linux/en](https://wiki.freecad.org/Installing_on_Linux/en)
- Appimage download → `chmod +x ... > ./...image...`

## Video 3 - Grundeinstellungen

[https://youtu.be/bPzHgd\\_Zkk](https://youtu.be/bPzHgd_Zkk)

00:00 Intro  
00:31 Kanal Support  
00:46 erster Start  
03:52 Einstellungen suchen  
04:12 Einstellungen Allgemein  
05:28 Speichern und Sicherungen  
11:07 Einstellungen Anzeige  
12:33 Einstellungen Part/Part Designer  
14:52 Einstellungen Sketcher  
16:36 Quick Measure  
17:17 3D Maus Einstellungen  
19:53 Outro

- Einstellungen Suchen neu in Version 1.1
- **Allgemein** → Allgemein
  - Einstellungen des Startbildschirms (Sprache, Einheiten, Anzahl der Nachkommastellen)  
Die Einheiten können während dem Zeichnen unten rechts eingestellt werden!
  - Themes → Light / Dark (im späteren Verlauf OpenTheme)
  - Größe der Symboleleisten
- **Allgemein** → Dokument
  - Maximale Anzahl an Sicherungen > 3
- **Allgemein** → Auswahl (Selection)
  - Vorauswahl selektieren (ggf. Farbe anpassen)
  - Radius → vereinfacht die Selektion  
Nicht zu hoch setzen sonst erschwert das nur bei dichten Objekten
- **Allgemein** → Benachrichtigungsbereich (Notification Area )
  - Zeit und Menge ggf. anpassen
- **Allgemein** → Ausgabefenster (Report View)
  - Ausgabefenster (Show Report) ... abschalten → nervt
  - Kann man auch über View → Panels → Report View
  - Hinweise stehen eh unten rechts zur Verfügung
- **Anzeige** → 3D-Ansicht
  - Koordinatensystem in Ecke anzeigen
  - Kantenglättung
  - Größe der Hervorhebung
- **Anzeige** → Farben (Colors )
  - Linear Gradient
- **Part / Part Designer** → Shape View

- Maximum Deviation → 0,1% → Kreise runder
- **Part / Part Designer** → Erscheinungsbild der Form
  - Line width / Vertex Size (Achtung → Gilt nur für NEUE Geometrien)
  - Ansonsten Object Eigenschaften Line Width / Point Size
- **Sketcher** → Raster
  - Hier einstellbar
- **Sketcher** → Anzeige
  - Font Size
  - View Scale Ratio → Linien dünner / dicker
- **Sketcher** → Erscheinungsbild (Appearance)
  - Linienart (Pattern), Linienbreite (Width)
- **3D Maus**
  - Anzeige → Navigation → Enable support of legacy .... (für ältere 3D Mäuse)
  - Speed einstellen (Windows) im 3D Connection Treiber !
  - Linux → Normal in FC → Werkzeuge → Anpassen ... → Spaceball....  
Unter Linux muss der spacenavd Treiber installiert sein !
  - [https://wiki.freecad.org/3Dconnexion\\_input\\_devices](https://wiki.freecad.org/3Dconnexion_input_devices)
  - [https://wiki.freecad.org/3Dconnexion\\_input\\_devices/de#FreeCAD\\_einrichten](https://wiki.freecad.org/3Dconnexion_input_devices/de#FreeCAD_einrichten)
- **Werkzeuge** → Quick Measure

## Video 4 - Oberfläche

<https://youtu.be/c93Ihrn4rKE>

00:00 Intro  
00:47 Kanal Support  
01:01 erster Start  
01:59 OpenTheme installieren  
05:33 Workbenches aufräumen  
08:10 Fenster anordnen  
13:02 Toolleisten anordnen  
15:43 Navigationseinstellungen  
18:24 Zoomen & Würfeln  
21:45 zwei extra Tipps  
24:02 Vorher Nachher ...  
24:33 Outro

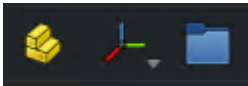
- Templates UI
- Workbenches (aufräumen & umschalten)
- Anordnung Fenster
- Ribbon Menü <https://github.com/APEbbbers/FreeCAD-Ribbon>
- Navigation
- Maus / Pad Nutzung
  - [https://wiki.freecad.org/Mouse\\_navigation](https://wiki.freecad.org/Mouse_navigation)
- 3D Maus
- Hinweise Projekt
  - Hinweis → Objekte benennen (F2)
  - Transparenz An/aus

## 3D Maus

- 3dconnection ...
- [https://wiki.freecad.org/3Dconnexion\\_input\\_devices](https://wiki.freecad.org/3Dconnexion_input_devices)
- [https://wiki.freecad.org/3Dconnexion\\_input\\_devices/de#FreeCAD\\_einrichten](https://wiki.freecad.org/3Dconnexion_input_devices/de#FreeCAD_einrichten)

## Video 5 - Einstieg 3D konstruieren

- Grundsätzlich wird erstmal eine 2D Skizze erstellt die dann in eine 3D Form "erweitert" wird
- Alle Workbenches beziehen sich immer auf das offene / selektierte Projekt und sind nicht abgekapselte Arbeitsbereiche
- Neues Projekt anlegen → Neuen Körper (Body) einfügen → Skizze (Sketch) erstellen → in 3D formen (z.B. extrudieren)
- Unterschiedliche Körper können gruppiert werden



- Skizze sollten voll eingeschränkt (fully constrained)
  - Stabilität: Skizze bleibt eindeutig und verformt sich nicht unerwartet bei Änderungen
  - Fehlererkennung: Hilft, geometrische Probleme früh zu finden und zu vermeiden
  - Parametrisches Design: Ermöglicht konsistente, automatische Updates bei Wertänderungen
  - Performance: Reduziert Rechenaufwand und verhindert Solver-Fehler
- Unterschied Part Designer und Part
  - **Zweck und Fokus:** Part Design ist spezialisiert für parametrisches Design mechanischer Teile mit Features wie Pad oder Pocket basierend auf Skizzen. Part Workbench ist allgemein für geometrische Primitive (z.B. Box, Cylinder) und Boolean-Operationen
  - **Struktur:** In Part Design werden Modelle in Bodies organisiert, die eine History von Features haben und editierbar sind. Part behandelt Objekte als separate Solids ohne automatische Beziehungen
  - **Parametrie:** Part Design ist hochgradig parametrisch durch Constraints in Skizzen, ideal für Änderungen. Part ist low-level und weniger parametrisch, aber flexibler für andere Workbenches
  - **Verwendung:** Part Design für komplexe, kontinuierliche Teile (z.B. Maschinenteile). Part für einfache Modelle oder Integration mit Workbenches wie Arch
  - **Interoperabilität:** Part ist interoperabler und kann fast alles von Part Design, aber umgekehrt nicht immer
  - Hat Funktionen wie Schneiden (Slice)

- Hilfslinien
- Zeichnung muss geschlossen
- Status Leiste → Tools umschalten
- Fang / Einrasten
- Constrains

27 \* 43,2mm (H - B) 4mm höhe

Löcher 15 quer

20 tief

1,75mm Radius

14,05 hoch  
51,37 runter  
6,7mm tief

Hinweis auf Durchsichtig und ein / aus mit Space! Dann Ende

## Video 6

- Mich würde noch interessieren, wie man rausbekommt, wenn eine Geometrie nicht vollständig bestimmt ist, welche Bemassung noch fehlt. Kann man das dann irgendwo sehen? Ich bin dann immer am Rätsel/suchen. Wäre ja schön, wenn einem das angezeigt wird, Welche Bemassung noch fehlt

## Projekt-Vorschau

- X Carriage vorstellen in FreeCad und gedruckt

## Topics

- Radial-Menü  
<https://github.com/Grubuntu/PieMenu>

## Sketcher

- Berechnungen in den Bemaßungen
- Basics - Geometrie zeichnen (Linien, Kreise, Rechtecke), Tools (Fillet, Trim).
- offene/geschlossene Sketches und warum sauber zeichnen wichtig ist (vermeidet Fehler bei Extrusion)
- Ein Rechteck constrainen, Fehler demonstrieren (z. B. ungenaue Maße).
- Warum? Constraints machen Sketches präzise und anpassbar - essenziell für parametrische Designs wie im X Carriage.
- DoF und saubere Sketches - Erkläre Degrees of Freedom (DoF): Wie man sie auf Null bringt (fully constrained).
- Beispiele: Sketch mit hohem DoF (wackelig), vs. constrained (stabil).
- Warum immer sauber einschränken? Um spätere Änderungen ohne Kollaps zu ermöglichen und für 3D-Druck Genauigkeit zu gewährleisten (z. B. Löcher passen zu Schrauben).



- Hilfslinien
- externe Gemoetrie referenzieren
- Rundungen / Abschneiden

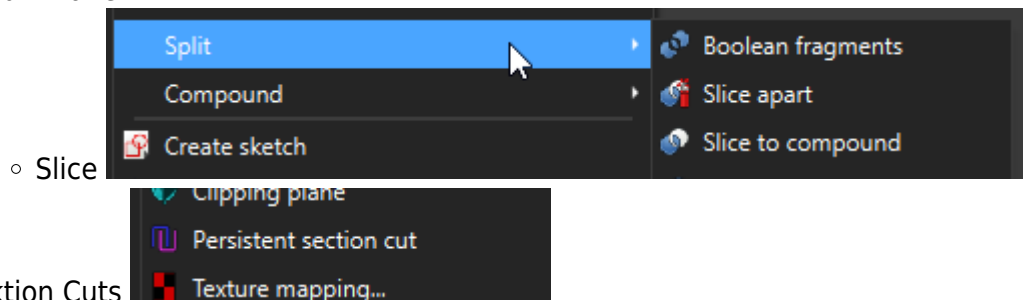
## Constrains

- Bemaßungen sind auch Constrains
- Basic Constrains vor Bemaßung !
- detailliert – Arten (Horizontal/Vertical, Coincident, Tangent, Symmetry, Equal, Distance/Angle).
- Autoconstrains bei kleinen löchern z.B. abschalten!

## Bild abzeichnen

### Part Design

- Pad (Extrudieren), Pocket (Aushöhlen), Revolve
- Mirror, Linear Pattern, Boolean (Union, Cut)
- Schrauben/Befestigungen einfügen
  - Schrauben : ISO4762
  - Muttern : DIN 934
  - Inserts : Heat Staked Metric Insert
- Messen
- Shape Binder / Sub Shape Binder
- Datum Pane



- Sektion Cuts
- Fillet / Chamfer
  - Bei Problemen → Im Sketch Fillet einbauen
- Multi Extrude ( <https://www.youtube.com/watch?v=ljzhUCI3gXg> )
- Multi Solid <https://www.youtube.com/watch?v=3LQbhjZTdZk&t=126s> → Ist ab 1 standard → Body Eigenschaften
- Text auf Objekt (@catweazle27)

Man kann den Schriftordner direkt eingeben, so dass er bei Gebrauch immer erscheint. Ich weiß es gerade nicht auswendig, aber ist erstaunlich einfach, und zwar in "Einstellungen" für "Draft". Und zwar, ganz unten, die letzte Einstellungsmöglichkeit; Abteilung: "Textformen", und hier: "Standardschriftart für Textformen" (Hier kann man sich die Schriftart einstellen, die man am meisten verwenden wird - aber kann auch den ganzen Schriftordner durch scrollen, um eine andere Schrift zu wählen). Dazu muss man aber in die "Draft"-Workbench wechseln, nur dann wird sie bei den "Einstellungen" auch angezeigt. Bzw., glaube ich: Man muss während einer FreeCAD-Sitzung, mindestens einmal in der WB-"Draft" gewesen sein. So funktioniert zumindest unter WINDOWS 11. Ob, und wie es unter MAC OS, bzw. Linux geht, entzieht sich meiner Kenntnis.

Auch die Positionierung ist einfach unter "Draft" zu händeln. Und zwar, die Ebene, auf der die Schrift sein soll, anklicken, und "Benutzerdefiniert" anklicken. Im (Draft)-Menü "Ändern" kann der Schriftzug gedreht werden, und auch verschoben werden. Immer noch etwas umständlich, aber besser wie gar nix. :D

# Techdraw Basics

## Import / Export

- STEP Import
- STL Import
- STL Export
- Bild Export

## Addons

- Sweep und Envolv  
<https://www.youtube.com/watch?v=e09E3xqfRfE>
- CNC Routing  
<https://www.mekanika.io/de/blog/cnc-milling/how-to-use-freecad-with-your-cnc-machine>  
<https://www.youtube.com/watch?v=U23eLLXuX3o>

## Links

- Infos  
[https://wiki.qg-moessingen.de/\\_media/faecher:nwt:freecad:fc\\_anleitung:freecad\\_anleitung\\_1122\\_01.pdf](https://wiki.qg-moessingen.de/_media/faecher:nwt:freecad:fc_anleitung:freecad_anleitung_1122_01.pdf)

From:  
<https://www.drklipper.de/> - **Dr. Klipper Wiki**

Permanent link:  
<https://www.drklipper.de/doku.php?id=software:freecad:kursaufbau&rev=1760066450>

Last update: **2025/10/10 05:20**

